



RDR Micro+Mini. Этап 2

20 июня 2018

Арена RDR|Copter.Games

Правила

Формат турнира:

- Турнир включает в себя сразу два зачета:
Micro - командный на Tiny Whoop
Mini - индивидуальный до 150мм
- Пилоты могут участвовать в обоих зачетах.

Правила полета:

- Пилот должен лететь по треку, при пропуске ворот или флагов круг не считается, нужно вернуться и пролететь элемент верно.
- Помеха или чужая картинка в полете — перелетов нет.
- Коптеры поднимать и переворачивать нельзя, исключение составляют тренировочные вылеты
- Все спорные вопросы решаются путем переговоров.

Тенические требования

- Tiny Whoop

Аккумулятор: 1s Максимум
Пропеллеры: 31mm максимум
Моторы: Коллекторные 6мм максимум
VTX: 25mw Максимум

- Mini Class

Аккумуляторы: 3S максимум
Пропеллеры: 3 дюйма максимум
Рама: 150мм максимум
VTX: 25mw Максимум

- подсветка любая
- транспондер не нужен
- взносы отсутствуют

Ход турнира

Регистрация — начало в 20-00

- предоставить коптер на проверку, к какой категории относится
- сообщить название команды. Каждая **команда состоит из 2 пилотов**.

Тренировка — для всех пилотов

- все пилоты делятся на группы по мере регистрации, летят по 4 пилота одновременно
- дается 2 минуты на тренировку на треке
- на тренировке помощник может переворачивать коптер в случае падения

Tiny Whoop, командная гонка.

1 этап. Гонка по треку

- Все команды делятся на группы по 2 команды и летят друг против друга (2+2 пилота).
- Группы определяются жребием. Последняя команда, оставшаяся без пары, может самостоятельно выбрать себе соперника.
- Победившей в вылете считается та команда, в которой первыми финишировали **оба пилота**.
- Победившая команда получает 1 балл, проигравшая 0
- Если все упали и не прошли круги, каждой команде по 0 баллов.
- Этап состоит из 3 раундов, каждый раунд группы формируются заново.

2 этап. Драг-рейсинг

- Все команды делятся на группы по 2 команды и летят друг против друга.
- Группы определяются жребием. Последняя команда, оставшаяся без пары, может самостоятельно выбрать себе соперника.
- Необходимо пролететь по прямой около 20-30 метров, за флагом развернуться и прилететь обратно на финиш первым.
- Всего дается 2 вылета на группу.
- В одном вылете участвуют по 1 пилоту из команды.
- Каждая команда самостоятельно выбирает, какой пилот летит первый, какой следующий. Один и тот же пилот не может лететь обе попытки.
- Победа команды в обоих вылетах приносит 1 балл команде.
- Если счет 1-0, 0-1, то проводится третий вылет между **выигравшими** пилотами. Исход третьего вылета решает, какая команда победила.

Mini 150mm, Double Elimination

- Жребием определяются группы, по 2 пилота
- Полеты по правилам Double Elimination

Победители

В командной гонке — побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов. При равном количестве баллов между командами проводятся дополнительные раунды по правилам 1 этапа.

В индивидуальной гонке — побеждает пилот, занявший 1 место.

Призы

Призы предоставлены спонсором турнира **Сетью развлекательных центров КОСМИК**, а так же площадкой **Арена RDR|Copter.Games** и порталом **RCPilots.pro**

Организаторы

Александр Бахвалов **@Mmoustache** – регистрация, пилоты
Евгений AFX **@eugafx** - правила, трасса

Адрес площадки: Московская обл., Котельники, 1-й Покровский пр., 5, ТЦ МЕГА Белая дача, сторона М-Видео, 3 этаж, развлекательный центр КОСМИК. Арена RDR|Copter.Games

Как добраться:

до метро Котельники, там маршрутка 1093, 1211к, 954к до МЕГА Белая дача, сторона М-Видео
до метро Люблино, там такси ~200р

Точка на карте: <https://yandex.ru/maps/-/CBqCf8E0DC>

Регистрация и адрес на карте: <https://rcpilots.pro/event/?id=h9iFy3iSD5HdNrBZKyfn>

Ваши вопросы направляйте на info@rcpilots.pro или через телеграм-бота **@RCPSupport_bot**

Увидимся на гонке!