



**ВСЕРОССИЙСКАЯ
ЛИГА ДРОН-РЕЙСИНГА**

RDR Micro

18 июля 2018

Арена RDR|Copter.Games
«На Белой даче»

Правила

Формат турнира:

- Турнир проводится в формате командной гонки и состоит из двух этапов:
 1. Командные дуэли 2x2
 2. Драг-рейсинг.

Правила полета:

- Пилот должен лететь по треку, при пропуске ворот или флагов круг не считается, нужно вернуться и пролететь элемент верно.
- Помеха или чужая картинка в полете — перелетов нет.
- Коптеры поднимать и переворачивать нельзя.
- Все спорные вопросы решаются по усмотрению судейской коллегии.

Тенические требования

Аккумулятор: 1s Максимум
Пропеллеры: 31mm максимум
Моторы: Коллекторные 6мм максимум
VTX: 25mw Максимум
Вес: 35г Максимум

- подсветка любая
- транспондер не нужен
- взносы отсутствуют

Ход турнира

Регистрация — **начало в 20-00**

- предоставить коптеры на проверку

- сообщить название команды. Каждая команда должна состоять из 2 пилотов.

Брифинг и осмотр трассы — 20-30

- знакомство с трассой
- повтор правил
- ответы на вопросы

Тренировка — 20-40

- все пилоты делятся на группы по мере регистрации, летят по 4 пилота одновременно
- каждой группе дается 2 минуты на тренировку и ознакомление с трассой
- на тренировке помощник может переворачивать коптер в случае падения

Командная гонка.

1 этап. Гонка по треку

- Все команды делятся на группы по 2 команды и летят друг против друга (2+2 пилота).
- Группы определяются жребием. Если зарегистрировано нечетное количество команд, то последняя команда без пары, может самостоятельно выбрать себе соперника.
- Победившей в вылете считается та команда, в которой первыми финишировали **оба пилота**.
- Победившая команда получает 1 балл, проигравшая 0
- Если все упали и не прошли круги, каждая команда получает по 0 баллов.
- **Этап состоит из 3 раундов**, каждый раунд группы формируются заново путем жеребьевки.
- Поднимать и переворачивать упавший коптер запрещено

2 этап. Драг-рейсинг

- Все команды делятся на группы по 2 команды и летят друг против друга.
- Группы определяются жребием. Если зарегистрировано нечетное количество команд, то последняя команда без пары, может самостоятельно выбрать себе соперника.
- Необходимо пролететь по прямой около 20-30 метров, за флагом развернуться и прилететь обратно на финиш первым.
- Всего дается 2 вылета на группу. В каждом вылете участвуют по 1 пилоту из команды.
- Каждая команда самостоятельно выбирает, какой пилот летит первый, какой следующий. Один и тот же пилот не может лететь обе попытки.
- Победа команды в обоих вылетах приносит 1 балл команде.
- Если счет 1-0, 0-1, то проводится третий вылет между **выигравшими** пилотами. Исход третьего вылета решает, какая команда победила.

Победители

В командной гонке — побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов. При равном количестве баллов между командами проводятся дополнительные раунды по правилам 1 этапа. Призовым считается 1-е место в командном зачете. Остальные участники получают утешительные сувениры и подарки от спонсоров и партнеров.

Призы

Призы предоставлены спонсором турнира **Сетью развлекательных центров КОСМИК**, а так же площадкой **Арена RDR|Copter.Games** и порталом **RCPilots.pro**

Организаторы

Александр Бахвалов **@Mmoustache** – регистрация, пилоты
Евгений АFX **@eugafx** - правила, трасса

Адрес площадки: Московская обл., Котельники, 1-й Покровский пр., 5, ТЦ МЕГА Белая дача, сторона М-Видео, 3 этаж, развлекательный центр КОСМИК. Арена RDR|Copter.Games

Как добраться:

до метро Котельники, там маршрутка 1093, 1211к, 954к до МЕГА Белая дача, сторона М-Видео
до метро Люблино, маршрутка 1121 или 518 до МЕГА Белая дача, сторона М-Видео

Точка на карте: <https://yandex.ru/maps/-/CBqCf8E0DC>

Ваши вопросы направляйте на info@rcpilots.pro или через телеграм-бота **@RCPSupport_bot**

Увидимся на гонке!