



БОЛЬШИЕ ВОЗДУШНЫЕ МАНЕВРЫ

Проект регламента соревнований

10 мая 2019

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

1. Выявление сильнейших пилотов и команд соревнования.
2. Развитие и популяризация авиамodelьного спорта – дисциплины F-9U на территории Российской Федерации.
3. Привлечение широкого круга молодежи к занятиям авиамodelьным спортом.
4. Развитие научных познаний в области электроники и кибернетики, механики и аэродинамики, а также формирования устойчивого интереса у молодежи к новой, в том числе, военной профессии - оператор беспилотных аппаратов.
5. Демонстрация возможностей беспилотников для применения в стратегических целях.

2. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Соревнования проводятся в соответствии с регламентом, утвержденным Всероссийской лигой гонок дронов РДР, в классе авиамodelей F-9U “гоночные дроны”
2. В соревновании принимают участие 4 команды по 3 пилота, отобранные по результатам предварительных квалификационных этапов.
3. Соревнование состоит из 4 секций:
 - 3.1. Гонка дронов и Наземная мишень
 - 3.2. Гонка дронов и Подвижная цель
 - 3.3. Гонка дронов и Воздушная цель
 - 3.4. Разведка на поле.
4. Задачей пилотов является выполнение задания максимально эффективно за минимальное время, которое идет в общий зачет команды.
5. Итоговые места распределяются в соответствии с суммой набранного времени командами во всех заданиях. Побеждает команда с меньшей суммой времени.

3. Гонка дронов и наземная мишень

1. Пилот должен пролететь X кругов по гоночной трассе согласно треку, затем попасть и пробить финишную мишень, соответствующую номеру пилота.
2. На старт выходят 4 пилота, по одному из каждой команды.
3. Пилоты стартуют одновременно и летят полностью гоночную трассу.
4. После того, как все пилоты пробили финишную мишень либо упали, либо выбыли из гонки по другой причине, на старт выходит следующая группа пилотов, по одному из каждой команды.
5. Финишем считается пробитая насквозь мишень, дрон должен застрять в мишени или упасть внутри куба-ловушки.
6. Результатом пилота является сумма времени преодоления дистанции и штрафного времени за попадание в соответствующий сектор мишени.

7. Начисление времени за мишень:
 - 7.1. Попадание в центральный сектор мишени = + X секунд к времени вылета
 - 7.2. Попадание во второй сектор мишени = + XX секунд к времени вылета
 - 7.3. Падение на трассе либо попадание в мишень и падение вне куба-ловушки, либо повреждение чужой мишени = время вылета пилота приравнивается к XXX секундам
8. Попаданием в определенный сектор мишени считается любое повреждение сектора (трещины, отверстия, царапины). При повреждении нескольких секторов учитывается лучший сектор.
9. Результатом команды является сумма результатов ее пилотов.
10. Всего 3 вылета в 1 раунде.
11. Всего 1 раунд.

4. Подвижная цель

1. Пилот должен пролететь X кругов по гоночной трассе согласно треку, затем за минимальное время попасть в ловушку, расположенную на движущемся автомобиле.
2. На старт выходят одновременно 4 пилота, по одному из каждой команды.
3. Пилоты стартуют одновременно.
4. У пилотов есть XXX секунд на весь вылет, включая пролет трассы и попадание в ловушку.
5. Финишем считается попадание и фиксирование дрона в ловушке на автомобиле.
6. Результатом пилота является время, которое понадобилось ему для того, чтобы попасть в ловушку.
7. По истечению времени либо выпадении дрона из ловушки, либо невозможности продолжать полет, результатом пилота является XXX секунд времени.
8. Результатом команды является сумма результатов ее пилотов.
9. Всего 3 вылета в 1 раунде.
10. Всего 1 раунд.

5. Воздушная цель

1. Пилот должен пролететь X кругов по гоночной трассе согласно треку, затем за минимальное время сбить воздушную мишень (радиоуправляемые самолеты).
2. На старт выходят одновременно 4 пилота, по одному из каждой команды.
3. Пилоты стартуют одновременно.
4. У пилотов есть XXX секунд на весь вылет, включая пролет трассы и попадание в воздушную мишень.
5. Поражением мишени является падение (касание) самолетом земли в результате прямого или касательного попадания дроном в любую часть самолета.
6. При поражении мишени приоритет у того пилота, кто коснулся мишени раньше всех.

7. Результатом пилота является время, которое понадобилось ему для того, чтобы поразить мишень.
8. Спорные ситуации (несколько дронов попали в мишень) решаются судейской коллегией используя видеоповтор.
9. По истечению времени либо поражении мишени другим дроном, либо невозможности продолжать полет, результатом пилота является XXX секунд времени.
10. Результатом команды является сумма результатов ее пилотов.
11. Всего 3 вылета в 1 раунде.
12. Всего 1 раунд.

6. Разведка на поле

1. Команда должна за минимальное время с помощью дронов прочесть специальные метки, расставленные по полю, и составить кодовую комбинацию. Команде заранее выдается карта расположения меток.
2. На старт выходят одновременно 2 пилота одной команды. Третий член команды остается за капитана и записывает найденные и озвученные пилотами метки.
3. Пилоты стартуют одновременно.
4. У команды есть X минут на то, чтобы найти метки и озвучить судьям загаданную кодовую комбинацию.
5. Результатом команды является время, которое понадобилось для того, чтобы отгадать кодовую комбинацию.
6. По истечению времени либо невозможности продолжать полет, либо невозможности назвать кодовую комбинацию, результатом команды будет являться XXX секунд времени.
7. Всего 4 вылета в 1 раунде.
8. Всего 1 раунд.

7. СПОРНЫЕ СИТУАЦИИ, ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ, АПЕЛЛЯЦИИ

1. Перелет предусмотрен следующих в случаях:
 - 1.1. Помехи в видеосвязи во время полета, зафиксированные на судейском оборудовании
 - 1.2. Фальстарт
 - 1.3. Остановка вылета по требованию организаторов
 - 1.4. Иные ситуации по решению судейской коллегии
2. Предупреждение пилоту выносится следующих в случаях:
 - 2.1. Фальстарт
 - 2.2. Создание помех пилотам во время вылета

- 2.3. Нахождение в судейской зоне, кроме капитана команды во время подачи апелляции
- 2.4. Неспортивное поведение
- 2.5. Нарушение техники безопасности
- 2.6. Неподчинение требованиям организаторов и регламенту соревнования.
3. Повторное предупреждение - дисквалификация.
4. Порядок подачи апелляции:
 - 4.1. После завершения вылета капитан команды устно подает апелляцию главному судье, предоставляя соответствующие доказательства
 - 4.2. Апелляции принимаются до наступления следующего вылета.
 - 4.3. Судейская коллегия принимает решение.
 - 4.4. В случае отсутствия доказательств или отклонения апелляции по иным причинам, к результатам команды добавляется XX секунд штрафного времени.

8. НАГРАЖДЕНИЕ.

1. Результатом команды является сумма результатов, полученных ее пилотами в каждом из раундов.
2. Команда, занявшая 1 место, получает Кубок и денежный приз в размере 200 000 рублей от спонсоров и организаторов соревнования.
3. Команда, занявшая 2 место, получает денежный приз в размере 150 000 рублей и сувениры от спонсоров и организаторов соревнования.
4. Команда, занявшая 3 место, получает денежный приз в размере 100 000 рублей и сувениры от спонсоров и организаторов соревнования.
5. Команда, занявшая 4 место, получает денежный приз в размере 50 000 рублей и сувениры от спонсоров и организаторов соревнования.

9. БЕЗОПАСНОСТЬ СОРЕВНОВАНИЯ.

1. Соревнования проводятся в соответствии с «Рекомендациями по обеспечению безопасности и профилактики травматизма при занятиях физической культурой и спортом», утвержденными Минспорта России, требованиями действующих «Правил проведения соревнований по авиамodelьному спорту» и Кодекса FAI.
2. Все пилоты обязаны подчиняться требованиям судей и организаторов мероприятия.
3. Все пилоты обязаны подписать положение о Технике Безопасности <https://rcpilots.pro/wp-content/uploads/2019/03/TehnikaBezopasnosti.pdf>